

*Серия статей из книги "Consensus Design. Socially inclusive process", Christopher Day and Rosie Parnell. Copyright © 2003, перевод Марии Гончар.*

## **СООБЩЕСТВО и ИГРОКИ. ВЫЖИВАНИЕ ИЗМЕНЯЕТСЯ**

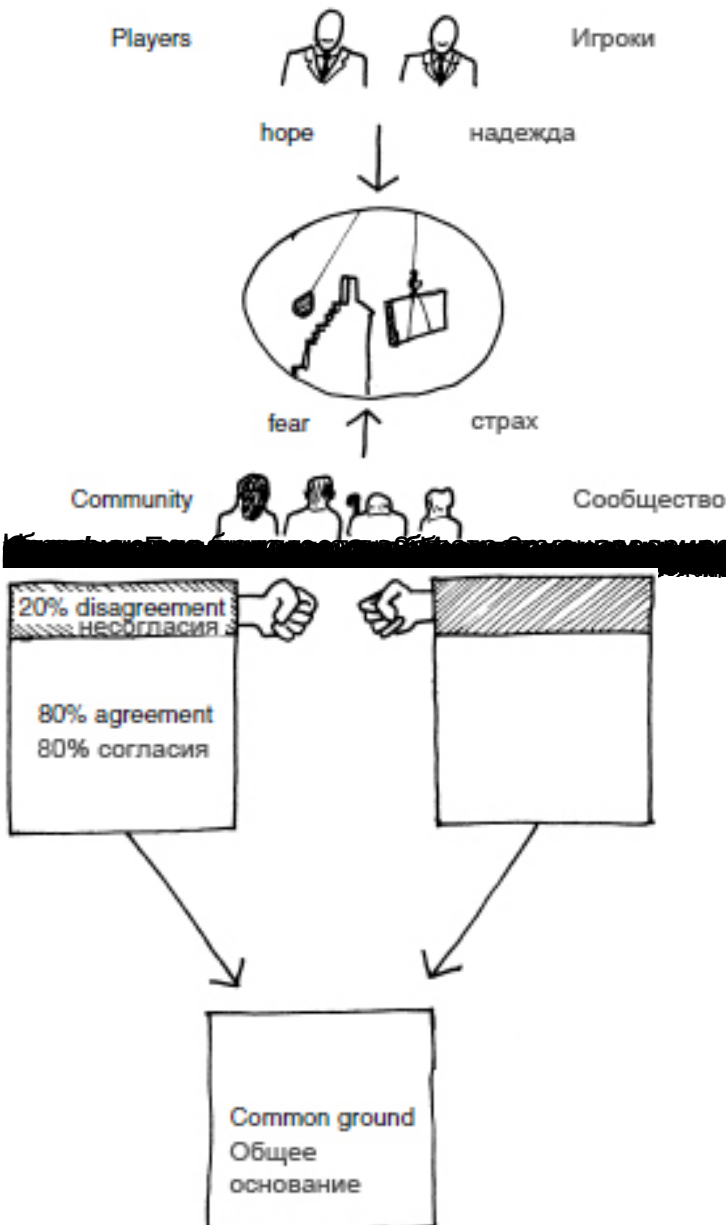
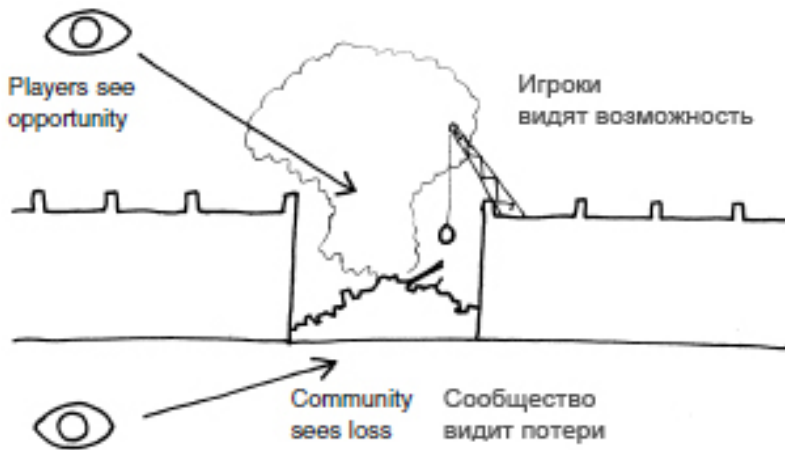
Места меняются. История большинства городов является одним из органических изменений – в основном небольших изменений, но в постоянном изобилии изменений. До недавнего времени, почти все изменения были сгенерированы местными обстоятельствами, лишь изредка перемешивающимися с большими изменениями, происходящими от внешних источников. Приход железной дороги, строительство объездных дорог, автомагистралей или вынесенных за черту города супермаркетов привнесли социальное, экономическое и физическое реструктурирование. Такие изменения часто находятся за пределами поглощающей способности органического континуума – так же, как здания или деятельность, изменяющие лицо города или района. Сообщества могут жаждать генераторов занятости, но если они слишком большие, то они становятся социальным и экологическим вывихом.

Люди могут быть адаптированы, но только в адаптации.

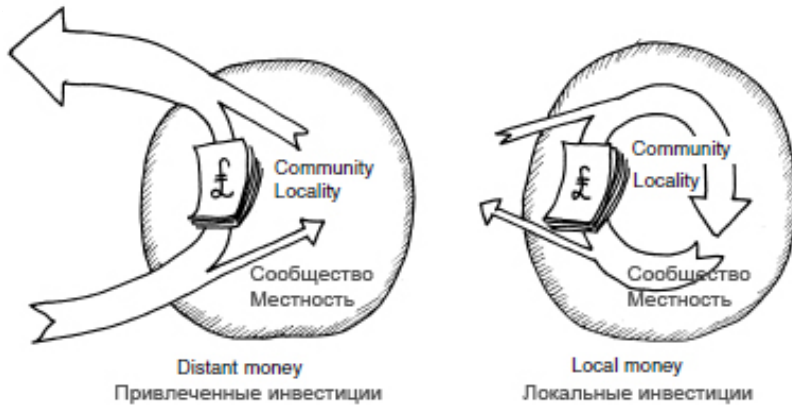
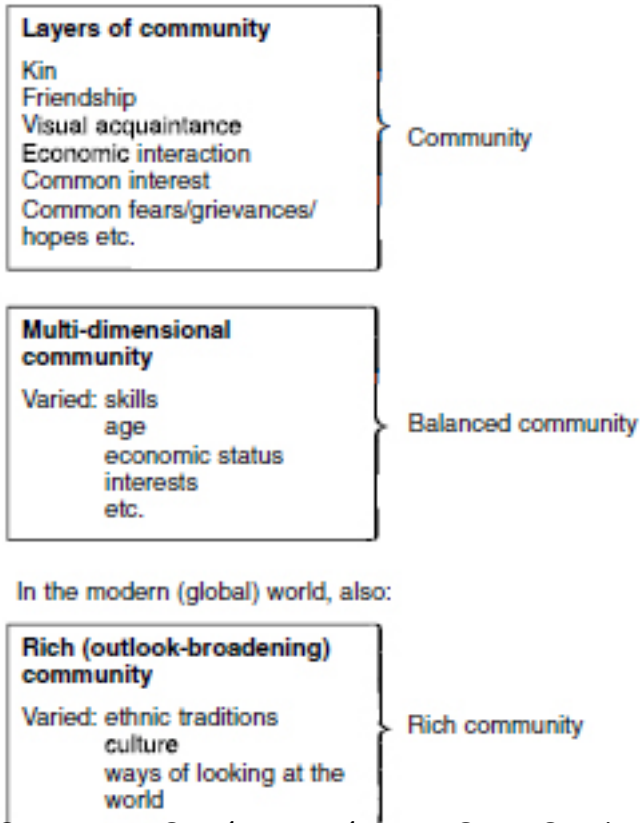
***Изменение является захватывающим, если вы молоды и чувствуете ограничение клаустрофобного настоящего или вы смотрите с оптимизмом на новое разворачивающееся будущее.***

# Консенсус проектирование. Процесс, учитывающий социальные аспекты [5]

Автор: Мария Гончар



Автор: Мария Гончар



<http://www.assob.ru/press/press-releases/press-release-10-03-2014>